Missions 3 – Maquette Application.

Voici les différentes maquettes des pages de notre application :

## Connexion :

Chaque commercial dispose d’un login ainsi que d’un mot de passe qui leur permet de se connecter à leur espace sur l’application.

|  |  |
| --- | --- |
| Une image contenant texte, dessin humoristique, conception  Description générée automatiquement | Le commercial entre son **LOGIN** ici.  Puis il entre aussi son **MOT DE PASSE**. |

Il fois connecter, le commercial est envoyé sur la page d’accueil.

# Accueil :

L’utilisateur sera accueilli par son nom, prénom. Il disposera aussi d’une colonne des tickets qu’il à créer.

|  |  |
| --- | --- |
| Une image contenant texte, capture d’écran, smartphone  Description générée automatiquement | Les factures créer par le commercial s’affichent ici. |

# Formulaire d’ajout :

Et enfin, le commercial pourra ajouter une note de frais.

|  |  |
| --- | --- |
| Une image contenant capture d’écran, texte, conception  Description générée automatiquement | Le commercial ajout la date, le montant ainsi que le type de frais de sa note.  Puis il ajoute une description de sa note.  Nom du restaurant, raison, etc…  Il dispose pour finir de deux boutons, **ENVOYER** et **RESET** |

Une fois terminer, le programme ajoute à la base de données les informations entrée par le commercial et le renvoi à la page d’accueil pour éviter les doublons.